

Za koju djecu je ova igra?

- za dijete nakon 5. godine
- za dijete koje može izdvojiti prvi glas u nekim riječima
- za dijete koje prepoznaje neka slova

Cilj: izdvajanje prvog glasa u riječima, stvaranje veze grafem-fonem

Opis: Igra memory. Isprintane papire zalijepite na ukrasni papir/karton te ih izrežite. Ponovno pronađite parove. Što je na sličicama? Na koji glas počinju riječi? Koje je to slovo? Što počinje na taj glas?

Kako bismo djetetu pomogli u određivanju prvog glasa u riječima, možemo:

- produljiti prvi glas (ŠŠŠŠŠŠŠLJIVE)
- naglasiti prvi glas (Čokolada)
- napraviti pauzu nakon izgovora prvog glasa (K RUŠKA)

Važno je da nakon toga, točno i bez naglašavanja ponovimo riječ kako bi dijete čulo točnu riječ bez iskrivljavanja i naglašavanja.

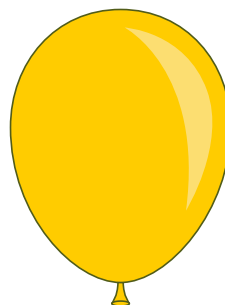
Npr. Pokaži mi na neku sličicu. Šišmiš. Na koji glas počinje šišmiš? ŠŠŠŠŠišmiš. Koji glas čuješ na početku? Šišmiš.

Izreži i ponovno pronađi parove. Na koji glas počinju riječi?

A



B



C



D



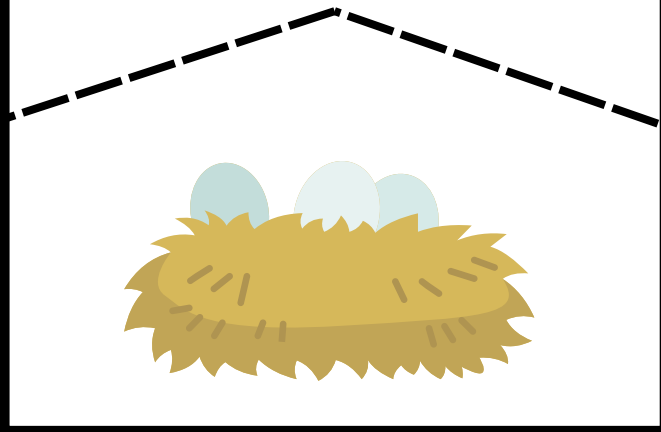
E



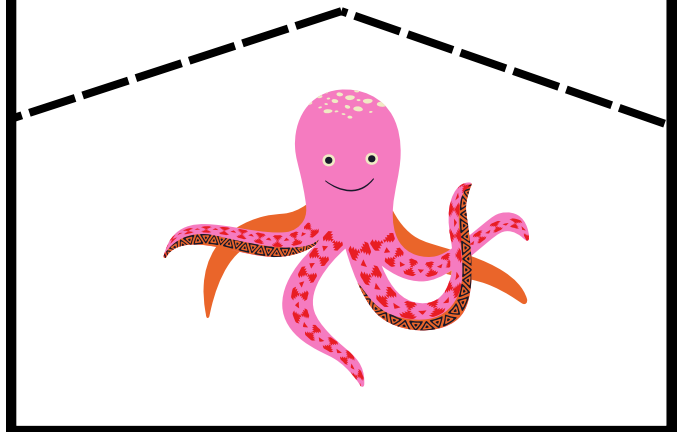
F



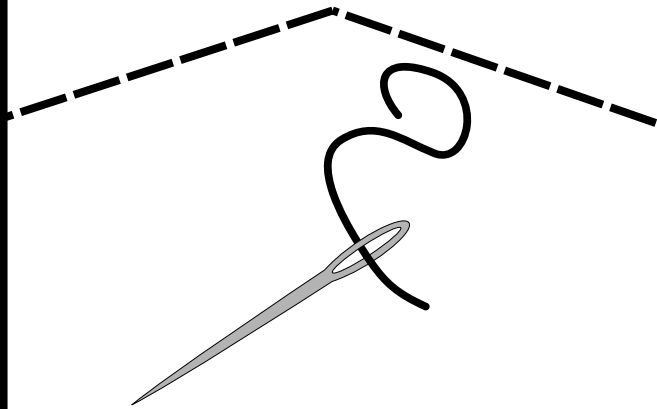
G



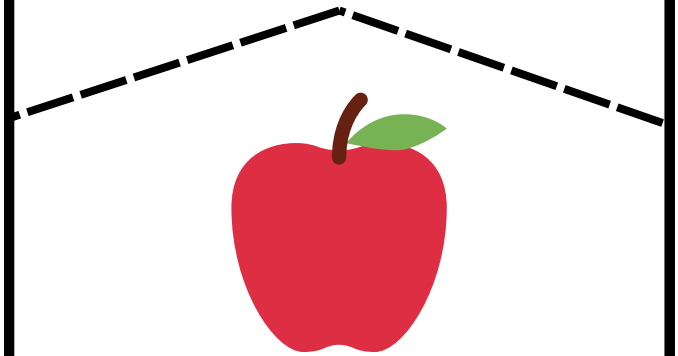
H



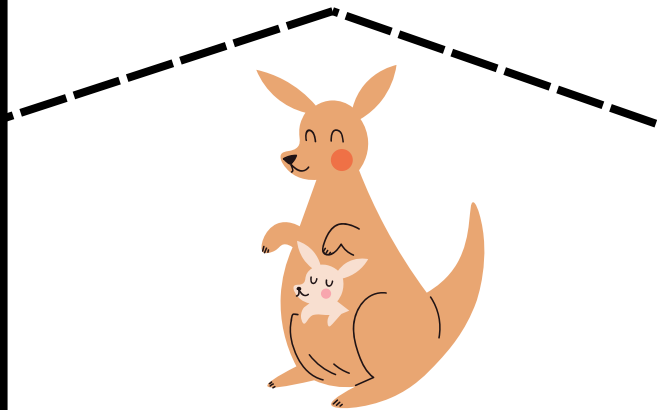
I



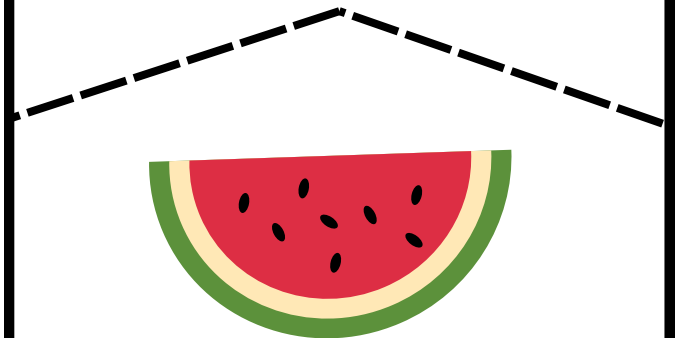
J



K



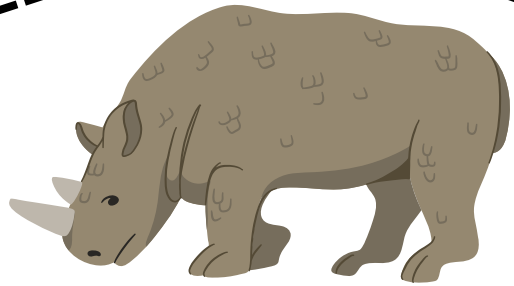
L



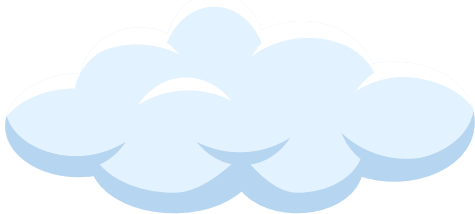
M



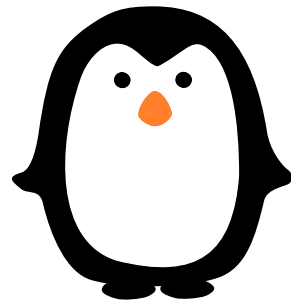
N



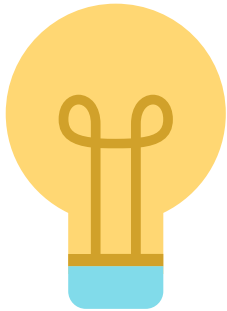
O



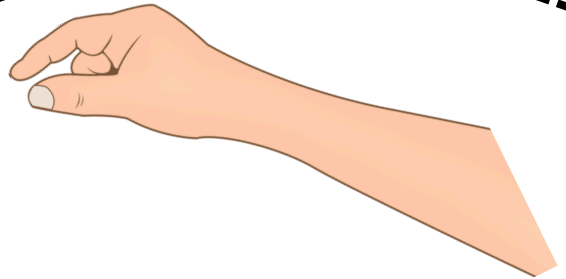
P



ž



R



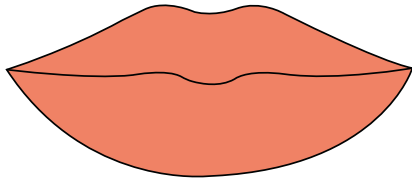
S



T



U



V



Z



Š



Č



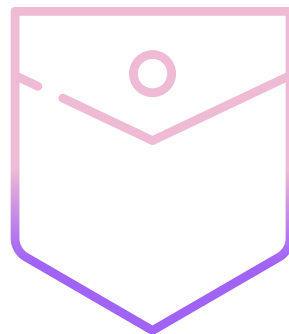
Ć



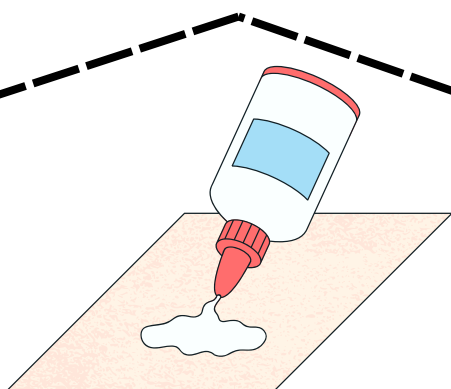
Đ



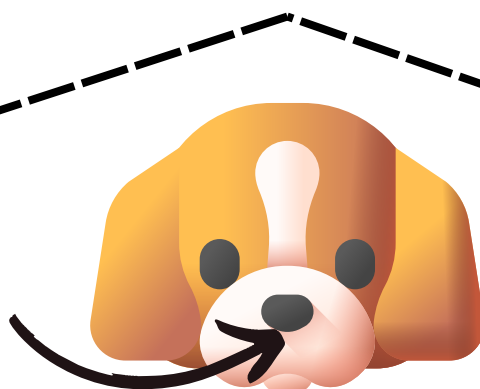
DŽ



LJ



NJ



Riječi: auto, balon, cipela, duga, električar, frizerka, gnijezdo, hobotnica, igla, jabuka, klokan, lubenica, majmun, nosorog, oblak, pingvin, žarulja, ruka, sunce, trava, usne, violina, zebra, šišmiš, čarapa, ćup, đak, džep, ljepilo, njuška.